



## IPAQ PETA

V. GIMNAZIJA ZAGREB

GIMNAZIJA VUKOVAR

SREDNJA ŠKOLA LOVRE MONTIJA KNIN

SREDNJA ŠKOLA PAKRAC

GIMNAZIJA METKOVIĆ

PMF ZAGREB

# Kvadratni gumb (Checkbox)

Ova publikacija je izrađena uz pomoć Europske unije. Sadržaj publikacije je u isključivoj nadležnosti V. gimnazije te se ni na koji način ne može smatrati da odražava stajališta Europske unije.

Europsku uniju čini 28 država članica koje su odlučile postupno povezivati svoja znanja, resurse i sudbine. Tijekom 50-godišnjeg razdoblja proširivanja, zajedno su izgradile područje stabilnosti, demokracije i održivog razvoja, zadržavajući pritom kulturnu raznolikost, toleranciju i slobode pojedinaca. Europska unija je posvećena dijeljenju svojih postignuća i vrijednosti s državama i narodima izvan svojih granica.

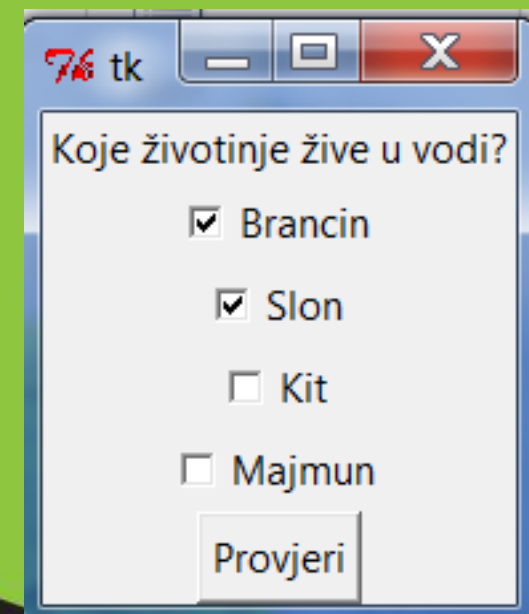
## ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT  
SUFINANCIRA  
EUROPSKA UNIJA

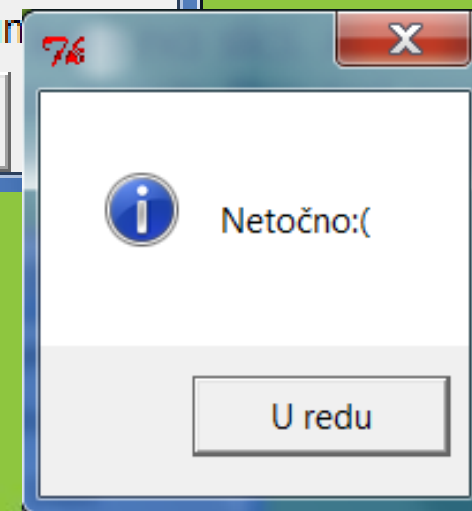
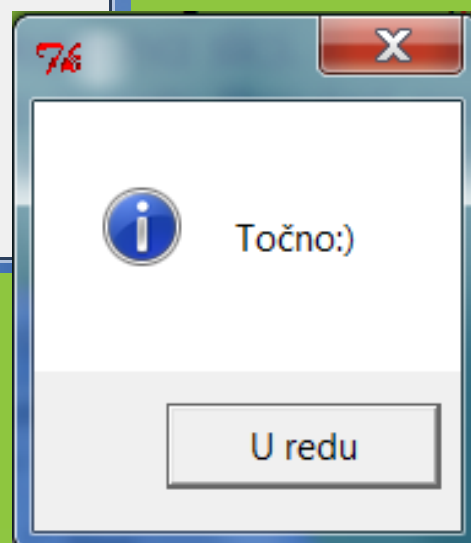
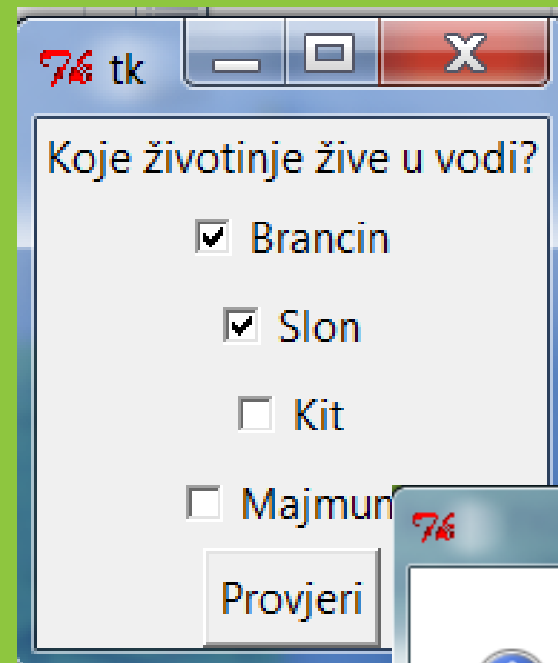
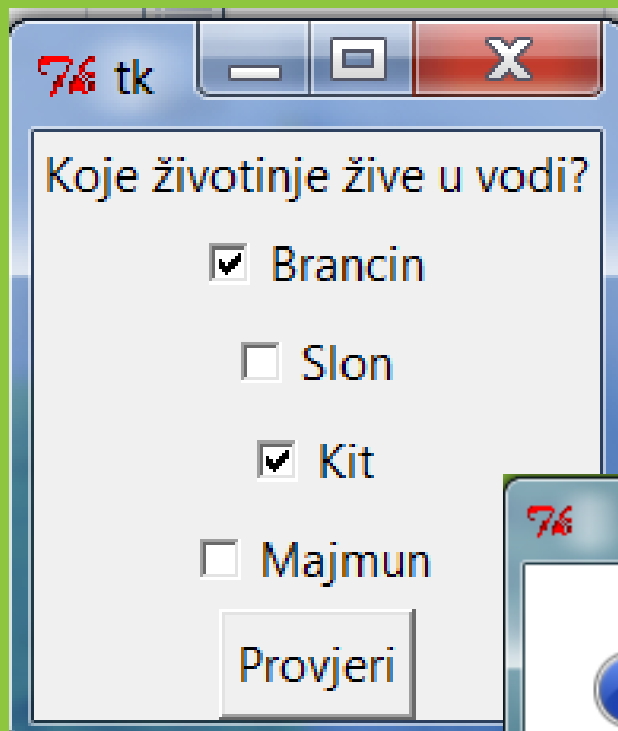
# Kvadratni gumb za više odabira

- Općenito se zapisuje: **Checkbutton (ime\_objekta, parametri)**
- gdje je **ime\_objekta** primjerice prozor unutar programa
- Neki od parametara su:
  - **variable** (kontrolna varijabla koja se dijeli u grupi gumba. Može biti IntVar() (integer) ili StringVar() (string))
    - ako gumb označen vrijednost kontrolne varijable je 1, a ako nije označen vrijednost je 0
  - **command** (funkcija koja će se izvršiti odabirom gumba)
  - **bg** (boja pozadine),
  - **fg** (boja teksta)
  - **font** (vrsta i stil slova,)
  - **image** (ako želimo grafički znak)



# Primjer

Napiši program kojim ćeš kreirati formu s pitanjima i ponuđenim odgovorima (Checkbox) i gumbom za provjeru kao na slici. Ako su odbrani svi točni odgovori, klikom na gumb **Provjeri** program treba otvoriti dijaloški prozor i u njemu napisati Točno:) ili Netočno:(.



# Rješenje

```
from tkinter import *
from tkinter.messagebox import *
def provjeri():
    if var1.get() == 1 and var2.get() == 0 and
var3.get() == 1 and var4.get() == 0:
        showinfo(' ', 'Točno:')
    else:
        showinfo(' ', 'Netočno:')
return
```

```
t = Tk()
var1 = IntVar()
var2 = IntVar()
var3 = IntVar()
var4 = IntVar()
L1 = Label(t, text = 'Koje životinje žive u vodi?')
L1.pack()
C1 = Checkbutton(t, text = 'Brancin', variable = var1)
C1.pack()
C2 = Checkbutton(t, text = 'Slon', variable = var2)
C2.pack()
C3 = Checkbutton(t, text = 'Kit', variable = var3)
C3.pack()
C3 = Checkbutton(t, text = 'Majmun', variable = var4)
C3.pack()
G1 = Button(t, text = 'Provjeri', command = provjeri)
G1.pack()
t.mainloop()
```

ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT  
SUFINANCIRA  
EUROPSKA UNIJA

# Objašnjenje primjera

- Na formi korisničkog sučelja nalaze se: 1 klasa Label() za tekst pitanja, 4 klase Checkbutton() za odgovore na pitanja te jedan gumb (Button()) za provjeru označenih odgovora
- Kontrolne varijable označenih kvadrata imaju vrijednost 1, a neoznačenih 0
- Uvjetnom naredbom se ispituju označeni odgovori

ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT  
SUFINANCIRA  
EUROPSKA UNIJA

