



IPAQ PETA

V. GIMNAZIJA ZAGREB

GIMNAZIJA VUKOVAR

SREDNJA ŠKOLA LOVRE MONTIJA KNIN

SREDNJA ŠKOLA PAKRAC

GIMNAZIJA METKOVIĆ

PMF ZAGREB

Listbox

ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT
SUFINANCIRA
EUROPSKA UNIJA

Ova publikacija je izrađena uz pomoć Europske unije. Sadržaj publikacije je u isključivoj nadležnosti V. gimnazije te se ni na koji način ne može smatrati da odražava stajališta Europske unije.

Europsku uniju čini 28 država članica koje su odlučile postupno povezivati svoja znanja, resurse i sudbine. Tijekom 50-godišnjeg razdoblja proširivanja, zajedno su izgradile područje stabilnosti, demokracije i održivog razvoja, zadržavajući pritom kulturnu raznolikost, toleranciju i slobode pojedinaca. Europska unija je posvećena dijeljenju svojih postignuća i vrijednosti s državama i narodima izvan svojih granica.

Listbox

- Općenito se zapisuje: **Listbox (ime_objekta, parametri)**
- gdje je **ime_objekta** primjerice prozor unutar programa
- Neki od parametara su:
 - **bg** (boja pozadine),
 - **fg** (boja teksta)
 - **font** (vrsta i stil slova)
 - **width** (širina liste izražena u broju znakova)
 - **height** (visina izražena u broju linija, postavljena iznosi 10)
 - **highlightcolor** (boja kojoj se označava stavka na listi)

ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT
SUFINANCIRA
EUROPSKA UNIJA

Parametar za označavanje stavki u listi

○ selectmode

- **BROWSE:** Možete mišem označiti jednu stavku na listi koja će biti također biti podcrtana. Pritiskom na tipku miša možete prolaziti listom.
- **SINGLE:** Možete mišem označiti jednu stavku na listi koja će biti također biti podcrtana. Pritiskom na tipku miša ne možete prolaziti listom.
- **MULTIPLE:** Možete označiti više pojedinačnih stavki na listi.
- **EXTENDED:** Možete označiti više stavki na listi označavajući prvu i zadnju koristeći tipku za označavanje (SHIFT)

ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT
SUFINANCIRA
EUROPSKA UNIJA

Listbox - metode

Naziv funkcije	Opis
curselection()	Vraća n-torku označenih elemenata počevši od nule. Ako nema označenih elemenata vraća praznu n-torku. (napomena: U n-torki se mogu miješati tipovi podataka)
insert (index, *elements)	Umetanje jednog ili više elemenata u listu. Koristiti ključnu riječ END ako se želi dodati nova stavka na kraj liste.

ULAGANJE U BUDUĆNOST

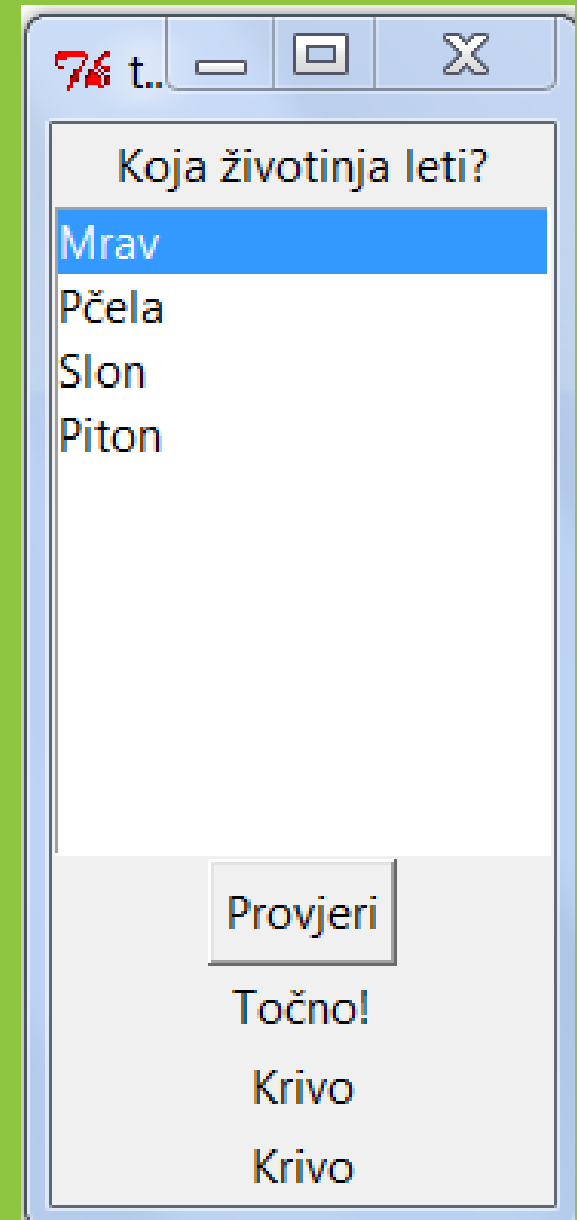


PROJEKT
SUFINANCIRA
EUROPSKA UNIJA



Primjer

Napisati program koji će imati pitanje i listu odgovora kao na slici. Klikom na gumb Provjeri program treba ispisivati je li označen točan ili netočan odgovor.



ULAGANJE U BUDUĆNOST



PROJEKT
SUFINANCIRA
EUROPSKA UNIJA



Rješenje

```
from tkinter import *
def f1():
    k=Lb1.curselection()
    #u n-torki k (na mjestu indeksa 0) se nalazi samo jedan element (onaj označeni)
    #ako je to znak '1' , odnosno Pčela onda je to točan odgovor, inače je krivi
    if k[0]== '1':
        a3=Label(t,text='Točno!')
    else:
        a3=Label(t,text='Krivo')
    a3.pack()
    return
t = Tk()
a1=Label(t,text='Koja životinja leti?')
a1.pack()
#naveden je mod za označavanje jedne stavke
Lb1 = Listbox(t, selectmode=SINGLE)
#dodavanje elemenata liste metodom insert()
Lb1.insert(0, "Mrav")
Lb1.insert(1, "Pčela")
Lb1.insert(2, "Slon")
Lb1.insert(3, "Piton")
Lb1.pack()
b=Button(t,text='Provjeri', command=f1)
b.pack()
t.mainloop()
```